

Ein Erfahrungsbericht von Ole Behrndt (JF Sterzhausen) zur Gestaltung von digitalen Übungsstunden in Corona-Zeiten

Kahoot Quiz (www.kahoot.com)

Funktioniert super als Selbsttest und Wiederholung nach theoretischen Einheiten. Ich habe mich da auf FwDV 3 und FwDV 10 beschränkt und nach einer Online-Session das Kahoot erstellt und den JF-Mitgliedern als Challenge zur Verfügung gestellt.

Comic-Life (www.comiclife.eu)

Nachdem dieses Tool in einem Web-Seminar der HJF vorgestellt und gezeigt wurde, haben wir das auch mal ausprobiert. Zunächst hatte ich ein Probe-Comic erstellt (siehe nächste Seite), um es den JF-Mitgliedern zu erklären. Im Laufe der Zeit konnten dann – wenn gewollt – Comics zu einzelnen Trupps oder Aufgaben in der Löschruppe erstellt werden. Kam ganz gut an, haben wir aber danach nicht mehr gemacht, auch weil nur die ersten 30 Tage kostenlos sind; eine Lizenz zu kaufen hielt ich nicht für nötig.

Padlet (www.padlet.com)

Funktioniert gut für Online-Brainstormings zu einem bestimmten Thema. Habe ich genutzt, um entweder direkt vor einer theoretischen Einheit, z.B. zu FwDV 3, das noch in Erinnerung gebliebene Wissen zusammen zu tragen oder in folgenden Online-Sessions eine kleine Wiederholung zu machen.

Wheeldecide (www.wheeldecide.com)

Dieses Online-Glücksrad haben wir bei uns für die Knotenabfrage genutzt. Jede Woche kam ein Knoten dazu. Zum Ende der jeweiligen Online-Session musste jeder einmal drehen (das Drehen übernimmt der JF-Wart als Admin (Bildschirm spiegeln)) und den zufällig ausgewählten Knoten vormachen. Das Rad habe ich dann immer dem Fortschritt entsprechend angepasst (einmal erstellt und als Lesezeichen abgespeichert).

Skribbl (<https://skribbl.io>)

Sehr beliebtes (Montagsmaler-) Spiel bei meinen Jugendlichen. Jede Woche wurde gefragt. Es ist einfach zu erstellen. Mit folgenden Wörtern haben wir meist gespielt:

Feuerlöscher, Strahlrohr, Standrohr, Schlauch, Schraubenschlüssel, Motorkettensäge, Atemschutzgerät, Leinenbeutel, Sammelstück, Hammer, Handlampe, Defibrillator, Verkehrsleitkegel, Verteiler, Schaufel, Besen, Leitungstrommel, Zumischer, Schaumrohr, Saugschlauch, Saugkorb, Tasse, Gabel, Messer

Bilderrätsel

Hier hatte ich verschiedene Armaturen aus unserem Löschfahrzeug so fotografiert, so dass nur ein Ausschnitt zu erkennen war. Kann ohne viel Aufwand auch schnell selbst gemacht werden.

Ansonsten haben wir zum Aufwärmen zu Beginn immer ein oder zwei Rätsel aus der Rätselsammlung von Jeanette Müller vom Nassauischen Fw-Verband gelöst.

Anmerkung der KJF:

Beschreibungen zu den angesprochenen Tools findet ihr auf der Homepage der KJF auf der Seite „Jugendarbeit digital“ <https://www.kjf-mabi.de/index.php/jugendarbeit> unter dem Stichwort „hilfreiche Programme und Tools“ und „Rätsel-Sammlung von Jeanette Müller“. Dort findet ihr natürlich noch zahlreiche weitere Ideen und Anregungen, um eure digitalen Übungsstunden zu gestalten.

DER ANGRIFFSTRUPP

Wir sind der Angriffstrupp!



WAS IST DENN UNSERE AUFGABE?



ZUERST BEKOMMT IHR VON MIR EINE AUFGABE!

Ihre Wörter...

ANGRIFFSTRUPP ZUR BRANDBEKÄMPFUNG, MIT 1. ROHR.....



Den Befehl wiederhole ich ab Einheit...



Der Angriffstruppführer setzt den Verteiler...



cool

...so können später auch weitere Trupps löschen, aber das erste Rohr nehmen wir vor!



DER ANGRIFSTRUPP ARBEITET MEIST IN BEREICHEN IN DENEN ATEMSCHUTZ NOTWENDIG IST

WOW!

unsere 1. Aufgabe ist die Menschenrettung



IM NORMALFALL
SIND WIR IN EINEM
TRUPP ZU ZWEIT



WIR RÜSTEN UNS
NACH MÖGLICHKEIT SCHON AUF
DER ANFAHRT MIT ATEMSCHUTZ
AUS



Wassertrupp



Ihre Wörter...

das ist die Aufgabe des Wassertrupps....